



Tävlingsreglemente för Smålands SF

KAP 1. ALLMÄNNA BESTÄMMELSER

Spelregler

Inom Smålands SF gäller FIDE:s och SSF:s spelregler.

Klasser

Veteran	fr.o.m. det kalenderår som spelaren fyller 60 år
Senior	fr.o.m. det kalenderår som spelaren fyller 21 år
A Junior	t.o.m. det kalenderår som spelaren fyller 20 år
B Kadett	t.o.m. det kalenderår som spelaren fyller 16 år
C Minior	t.o.m. det kalenderår som spelaren fyller 13 år
D Knette	t.o.m. det kalenderår som spelaren fyller 10 år

Anmärkning: Seniortävlingar är öppna för alla oavsett ålder. I juniortävlingar är det tillåtet att delta i valfri högre åldersklass, men ej lägre.

Rätt att delta

Endast den som är medlem i någon av förbundets föreningar och finns upptagen i dess spelarförteckning äger rätt att delta i tävlingar i Smålands SF:s regi. Undantaget är skoltävlingar.

Spelarövergångar och representation

Övergång mellan klubbar får endast ske under tiden 1/5-31/8, samt per den 1/1, som motsvarar SSF:s och SmSF:s verksamhetsår och som även utgör tillåtet datum för ändringar av laguppställning. Spelarövergångar skall meddelas SmSF skriftligt. Dispens för övergångar på annan tid kan medges exempelvis vid permanent ändring av bostadsort under pågående säsong. I seriespel gäller även att berörda klubbar ej får spela i samma grupp och om så ej är fallet skall spelaren stå över en rond innan spel får ske för den nya klubben. Spelare som är medlem i flera klubbar får bara representera en av dem i tävlings-sammanhang. Byte av representation likställs med spelarövergång enligt ovan. I speciella fall, där dubbelt medlemskap berör klubbar både inom och utanför distriktet, kan SmSF ge dispens.

Exempel: NN är mantalsskriven i Torsås och är av Torsås SK redovisad betalande medlem. P.g.a. studier bor NN i Uppsala där han spelar för UASS i allsvenska serien. NN kan då tillåtas spela individuella DM-tävlingar för Torsås SK.

Tvister, domslut och protest

Tävlingsledarna/domarna avgör eventuella tvister som uppkommer under en tävling. Protest mot domslut skall ske skriftligt och vara SmSF tillhanda senast fem dagar efter aktuell tävling.

Spelarnas uppförande

Spelare som bryter mot regler och beslut, eller uppträder så att arrangemangen skadas, kan enligt stadgarna § 9 varnas eller avstängas från spel i ett år.



Tävlingsreglemente för Smålands SF

Arrangören

Varje arrangör är skyldig att verka för arrangemangens kvalitet och sportslighet samt spelarnas trivsel.

Arrangören svarar för att:

- med god planering se till att utsatta tidsplaner hålls
- god ordning, tystnad och rökförbud råder i spellokalen
- denna öppnas senast 30 minuter före spelstart.
- FIDE:s spelregler finns tillgängliga samt för tävlingen särskilda regler och program är tydligt anslagna
- städning och bortplockning av materiel ej påbörjas förrän sista rondan är färdigspelad
- resultatlista skickas utan dröjsmål till Smålands SF

Justeringsklausul

Ett reglemente kan inte reglera alla situationer som kan uppstå.

Om ett anvisat spelsystem visar sig vara olämpligt eller svårt att genomföra, t.ex. om deltagarantalet kraftigt avviker från det förväntade, äger arrangören rätt att göra erforderliga justeringar inom ramen för i inbjudan angiven tidsplan. Justeringarna skall vara så små som möjligt och får endast omfatta spelform, rondantal och betänketid. Undantaget är betänketiden i blixtschack som alltid skall vara fem minuter per spelare och parti.



Tävlingsreglemente för Smålands SF

KAP 2. CUP- OCH SERIESPEL

Definition

Med seriespel menas lagtävling som enligt Bergers system genomförs under en serie fastställda speldagar med en rond per tillfälle. Med cupspel menas utslagstävling.

Småländskan

Distriktsserie för 4-mannalag i Bergergrupper om 6-8 lag med efterföljande finalspel och match om tredje pris.
Betänketid: 40 drag/2 timmar och resten på 1 timme.

Tävlingsbestämmelser

Detaljerade tävlingsbestämmelser skickas ut i samband med lottningen. Varje lag skall utse en lagledare som är ansvarig för att dessa följs.



Tävlingsreglemente för Smålands SF

KAP 3. TURNERINGAR

Definition

Med turnering menas tävling, individuellt och för lag, som oavsett spelform genomförs på en plats vid ett tillfälle, sk sammandragning.

Smålandsmästerskapet (DM)

Spelas under två dagar. 7 ronder Nordiskt Schweizer med betänketiderna: Rond 1-2) 30 min/spelare, Rond 3-4) 60 min/spelare, Rond 5-7) 120 min/spelare med dragserien 30 drag/90 min och resten på 30 min. Vid färre än 40 deltagare stryks den inledande ronden.

Veteran-DM

Spelas lördag - söndag enligt Monrads system 4 Ronder. Betänketid: 30 drag/90min och resten på 30 min.

Seniorernas Blixt-DM

Spelas under en dag, individuellt och för fyramanna klubbtag.
Arrangören bestämmer tävlingsordning och spelform med ledning av deltagarantalet.
Betänketid 5 min/spelare.

Seniorernas Snabbschack-DM

Spelas under en dag, individuellt och för fyramanna klubbtag.
Arrangören bestämmer tävlingsordning och spelform med ledning av deltagarantalet.
Betänketid 15 min/spelare.

Juniorernas Blixt-DM

I samtliga klasser spelas enbart den individuella tävlingen och genomförs under en dag. Arrangören bestämmer tävlingsordning och spelform med ledning av deltagarantalet.
Betänketid 5 min/spelare.

Junior-DM

Klass A-B spelar under två dagar, 4 ronder Monrad. Betänketid: 30 drag/90 min och resten på 30 min.
Miniorklassen (C) spelar endast lördag. 4 ronder Monrad med 40 min/spelare.
De fyra främst placerade i varje klass (A-C) från varje länsmästerskap äger rätt att delta. Vid vakans, se JLM.
Knatteklassen (D) spelar endast lördag, 5-7 ronder Berger eller Monrad med 20 min/spelare utan begränsning av deltagarantalet.



Tävlingsreglemente för Smålands SF

Lag-JDM

Spelas under en dag. Arrangören bestämmer spelform med ledning av deltagarantalet.

- A Juniorer: 3 ronder Berger eller Monrad, 60 min/spelare
- B Kadetter: 3 ronder Berger eller Monrad, 60 min/spelare
- C Miniorer: 5-6 ronder Berger eller Monrad, 30 min/spelare
- D Knattar: 5-6 ronder Berger eller Monrad, 20 min/spelare

Skollag-DM klass A-D

Varje klass rymmer 4 lag. Kvalificering sker i länsvisa kvalificeringstävlingar. Till Skollag-DM kvalificeras de segrande lagen från varje länstävling samt tvåan från det LM med högst antal deltagande lag i respektive klass. Om det i någon klass är lika många lag i fler LM går den fjärde DM-platsen till tvåan i det län som arrangerar kvaltävling. Tävlingen är SM - kvalificerande och detaljerade tävlingsbestämmelser utfärdas av Sveriges SF.

- A-B: 3 ronder Berger, 45 min/spelare
- C-D: 6 ronder Berger, 20 min/spelare

Juniorernas Länsmästerskap (JLM)

LM genomförs för skollag och individuellt. Spelform och betänketider enligt länskommittéernas anvisningar. Övriga bestämmelser enligt reglementet. Om LK inte kan fylla sin deltagarkvot i en DM-tävling till vilken LM är kvalificerande disponerar SmSF rätten till sk Wild Card.

Laguppställning

I lagtävlingar består varje lag av 4 spelare. Laguppställningen lämnas till tävlingsledningen före tävlingsstart. Spelarnas inbördes ordning får sedan ej ändras under tävlingen. Det är tillåtet att monstra flera spelare (avbytare). Den som i laguppställningen är uppsatt som nr 5 får aldrig sitta före någon lagkamrat med lägre nummer. Exempel: I ett lag med två reserver skall spelarna vid bord ett och två avlösas. Ordinarie spelare vid bord tre och fyra flyttar upp två bord och reserverna 5 och 6 placeras vid bord tre respektive fyra.

Poängberäkning och Särskiljning

- Partipoäng: Ett vunnet parti ger 1 poäng. Remi ½ poäng och förlorat parti 0 poäng.
- Matchpoäng: En vunnen match i lagschack ger 2 poäng, oavgjord 1 poäng och förlorat match 0 poäng.
- Huvudregel: För samtliga i Kap 3 beskrivna tävlingar gäller att den spelare eller lag som har nått högst antal partipoäng vinner. Om två eller flera spelare/lag slutar på lika många partipoäng tillämpas följande särskiljningsregler.
- Särskiljning: Arrangören äger rätt att bestämma vilka särskiljningsregler som ska gälla för tävlingen. Detta skall tydligt annonseras före tävlingsstart, i annat fall gäller följande. För skollag-DM gäller Sveriges Schackförbunds regler (se sid 6).

Individuell tävling enligt Bergers system

- 1) Inbördes möte (se not 1)
- 2) Bästa resultat mot övriga spelare i den ordning de placerat sig.
- 3) Flest antal vinster
- 4) Flest antal partier med de svarta pjäserna.
- 5) Svart inbördes



Tävlingsreglemente för Smålands SF

Individuell tävling enligt Monrads- eller Schweizsystem

- 1) Progressiv rondsumma
- 2) Kvalitetspoäng (se not 2)
- 3) Flest antal vinster
- 4) Inbördes möte (om spelarna mötts, se även not 1)
- 5) Flest antal partier med de svarta pjäserna
- 6) Svart inbördes (om spelarna mötts)

Lagtävling enligt Bergers system

- 1) Matchpoäng
- 2) Inbördes möte (se not 1)
- 3) Bästa resultat mot övriga lag i den ordning de placerat sig (se not 3)
- 4) Svart vid bord 1 i inbördes möte

Lagtävling med endast två deltagande lag

- 1) Resultat vid bord 1-3
- 2) Resultat vid bord 1-2
- 3) Resultat vid bord 1

Skollag-DM och Skollag-LM

Oavsett spelform gäller SSF:s regler för Skollag-SM. Huvudregel = Partipoäng. Särskiljning enligt nedanstående prioriteringsordning:

- 1) Matchpoäng
- 2) Inbördes möte (se not 1)
- 3) Resultat vid bord 1-2
- 4) Resultat vid bord 3
- 5) Lottning

NOT 1: Inbördes möte

Om fler än två spelare/lag ligger lika, framräknas inbördes resultat genom en tabell dem emellan. Den som då har mest partipoäng placeras först, osv. Om två eller flera spelare/lag fortfarande ligger lika, särskiljs dessa genom en ny inbördes tabell dem emellan.

NOT 2: Kvalitetspoäng

Kvalitetspoängsberäkning innebär att man summerar slutpoängen (Partipoäng) för en spelares/lags samtliga motståndare med avdrag för det lägsta resultatet. Eventuell frirond räknas som lägsta resultat. Den som enligt denna metod, har mött det starkaste motståndet, placeras före den som har mött svagare motstånd.

NOT 3: Bästa resultat mot övriga lag

Här faller även nyanserna i matchresultaten avgörande. Exempel: BSK och CSK skall särskiljas genom jämförelse av deras resultat mot ASK. BSK-ASK 1-3, CSK-ASK 0-4. BSK placeras därmed före CSK.



Tävlingsreglemente för Smålands SF

Frirond

Vid ojämnt deltagarantal i Bergertävlingar ges inga poäng för frirond eftersom samtliga deltagare drabbas.

Om Monrad eller Schweizsystem tillämpas ger frirond en poäng i individuella tävlingar. I lagtävlingar räknas frirond som maximal seger, förutsatt att laget är fulltaligt.

Icke fulltaliga lag och Walk Over

Lag som ställer upp med färre spelare än vad som krävs för att nå oavgjort anses ha lämnat WO. WO-resultat räknas som maximal seger för motståndarlaget, förutsatt att det är fulltaligt. Icke fulltaligt lag skall besätta bord 1 och nedåt så att vakanser uppstår vid slutbordet. Varje vakans (WO-parti) ger motståndarlaget ett partipoäng, förutsatt att de har spelare vid det aktuella bordet.

Icke fulltaligt lag som får frirond, WO eller möter ett annat reducerat lag, kan inte kräva partipoäng för obemannat bord. Bordresultaten vid ”tomma bord” är alltid 0-0.

Förfarande då spelare utgår ur turneringen

- A) Om Berger system tillämpas: Har spelare färdigspelat mindre än hälften av sina partier, räknas ej mot honom uppnådda resultat; i annat fall anses hans återstående partier som vunna av respektive motståndare.
- B) Om Schweizsystem tillämpas: Redan uppnådda resultat räknas. Spelaren medtas ej i den fortsatta lottningen.

Ungdomens Grand Prix

Tävlingen är ingen renodlad förbundstävling, utan snarare ett instrument för att främja klubbarnas rekrytering och utbyte. Klubbarna är således själva arrangörer och finansier och bestämmer över tid, plats, startavgift m.m.

Andemeningen med GP-idén är att tävlingarna skall vara korta och lätthanterliga. Det skall kunna räcka med den egna klubblokalen etc. Som morot går förbundet in som arrangör av en årlig GP-final, dit ca 2/3 av deltagarna i varje kvaltävling är kvalificerad. Kval-arrangören drar en lämplig gräns så nära 2/3 som möjligt. För att det skall fungera med finalspel krävs dock en viss röd tråd genom de olika GP-kvalen. För GP-status krävs således:

- 1) Tävlingen/tävlingarna riktas till grundskolans elever som under året ej är äldre än 15 år
- 2) Tävlingen spelas i en Monradsgrupp, typ öppen turnering.
- 3) Specialpriser till låg- och mellanstadier
- 4) MAX 7 ronder.
- 5) MAX 15 minuter per spelare och parti.
- 6) MINST 15 deltagare.
- 7) MINST 3 deltagande klubbar.
- 8) Kompletta resultatlista med namn, klubb tillhörighet och födelseår samt ett streck under sista finalisten skickas till Smålands SF.